

## Tisková zpráva – k okamžitému zveřejnění

### Největší příběhy všech dob

Jeden z největších myslitelů, spisovatelů, pedagogů **Jan Amos Komenský** napsal: „Cílem vzdělání a moudrosti je, aby člověk viděl před sebou jasnou cestu života, po ní opatrně vykračoval, pamatoval na minulost, znal přítomnost a předvídal budoucnost.“. Za nejvýznamnější zdroj moudrosti tento „učitel národů“ považoval Bibli.

Dnešní člověk mnohdy zapomíná na tento významný a stále aktuální zdroj, ve kterém může najít podstatné a stále aktuální pravdy tykající se Boha, stvořeného světa a člověka. V tomto slova smyslu **Bible** je nevyčerpatelným zdrojem moudrosti a poznání. Vytvořená skupina pěti her s názvem „Největší příběhy všech dob“ si klade za cíl ukázat Bibli jako zdroj moudrosti a poznání. Bez nadsázky můžeme prohlásit, že životní příběhy vybraných biblických osob ovlivnily dějiny lidstva.

Tyto **biblické osobnosti** přibližujeme dnešnímu člověku v nové zajímavé formě. Jednotlivé příběhy jsou předkládané v podobě **interaktivních elektronických her**, které lze spustit pomocí webového prohlížeče nebo mobilní aplikace GEOFUN, kde hry stažení do mobilní aplikace fungují offline.

A jaké příběhy jsou aktuálně k dispozici?

[„Může jeden člověk zachránit celý národ?“](#) je název hry, kterou provází královna Persie Ester. Být královnou není snadná věc zejména, když musí řešit úkol, jak zachránit národ, ze kterého sama pochází. Ve druhé hře [„Co zaseješ, to také sklidíš“](#) společně s Jákobem lze prožít jeden z velkých příběhů izraelského národa a pomoci při řešení životních situací, které ho potkávaly na jeho životní pouti. Víra je důvěra v to, co člověk doufá, a jistota v to, co nevidí. Víra prochází zkouškou, když člověk podléhá třeba pochybnostem či strachu. Jak na to, aby víra byla opět pevná? To prozradí průvodce Petr, původně Šimon, v pořadí již třetí hře [„Petrův zdar“](#). Život přináší různé situace, někdy také kotrmelce a zvraty. Je důležité, aby z těchto situací člověk vyšel posílen. Ve hře [„Jak jsem oslepl a uzřel“](#) lze zjistit, co přinesl světu život Saula neboli Pavla z Tarsu. Není na světě známější příběh, než ten, který vypráví Marie, žena tesaře Josefa, v další hře [„Můj syn Ježíš“](#). Je o jejím synu - Ježíši, který je bez pochyby nejznámější osobou na světě.

Kniha Přísloví říká: „Vždyť moudrost je lepší nežli drahokamy, nic z toho, po čem toužíš, se jí nevyrovná“ (Př 8:11). Věříme, že i vytvořené hry pomohou přinést biblickou moudrost a poznání (nejen) mladým lidem dnešní doby.

Vznik her financovala Česká biskupská konference. Zástupci a spolupracovníci Katechetické sekce této organizace se aktivně podíleli na vytváření scénářů. Obsah her primárně vychází z Bible.

Všechny vytvořené hry jsou volně dostupné bez nutnosti registrace.

**Odkazy:**

- webová prezentace s možností spuštění her: [www.schoolfun.cz/nejvetsi-pribehy-vsech-dob/](http://www.schoolfun.cz/nejvetsi-pribehy-vsech-dob/)
- podklady pro novináře - [www.geofun.cz/novinari/](http://www.geofun.cz/novinari/)

**Pro více informací kontaktujte:**

- Vít Pechanec, projektový manažer, GEOFUN, s.r.o., tel. 603 799 819, [vitek@geofun.cz](mailto:vitek@geofun.cz)
- P. ThLic. Mariusz Kuźniar, Th.D., ředitel katechetické sekce, Česká biskupská konference, tel: 220 181 513, 602 136 161, [kuzniar@cirkev.cz](mailto:kuzniar@cirkev.cz)